

Programação para WEB

HTML

A Linguagem de Marcação de Hipertexto (HTML) é uma linguagem de computador que compõe a maior parte das páginas da internet e dos aplicativos online. Um hipertexto é um texto usado para fazer referência a outros textos, enquanto uma linguagem de marcação é composta por uma série de marcações que dizem para os servidores da web qual é o estilo e a estrutura de um documento.

O HTML não é considerado uma linguagem de programação, já que ele não pode criar funcionalidades dinâmicas. Ao invés disso, com o HTML, os usuários podem criar e estruturar seções, parágrafos e links usando elementos, tags e atributos.

Confira abaixo alguns dos usos mais comuns para o HTML:

- **Desenvolvimento web.** Os desenvolvedores usam códigos HTML para projetar como um navegador vai exibir os elementos das páginas, como textos, hiperlinks e arquivos de mídia.
- **Navegação na internet.** Os usuários podem navegar facilmente e inserir links entre páginas e sites relacionados, já que o HTML é amplamente usado para incorporar hiperlinks.
- **Documentação.** O HTML torna possível a organização e a formatação de documentos, de maneira similar ao Microsoft Word.

Também vale notar que o HTML agora é considerado um padrão oficial da internet. O [World Wide Web Consortium \(W3C\)](#) mantêm e desenvolve especificações do HTML, além de providenciar atualizações regulares.

Exemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Minha primeira página</title>
</head>
<body>

  <h1>Olá, mundo!</h1>
  <p>Essa é minha primeira página em HTML.</p>

</body>
</html>
```

Esse código vai mostrar no navegador:

Olá, mundo!

Essa é minha primeira página em HTML.

Explicação

- `<!DOCTYPE html>` → Define que é um documento HTML5
- `<html>` → Início da página
- `<head>` → Configurações (título, meta, etc.)
- `<title>` → Nome que aparece na aba do navegador
- `<body>` → Conteúdo visível do site
- `<h1>` → Título grande
- `<p>` → Parágrafo